

# Klassen und Objekte

Haus
Dach
Tür
Fensteranzahl
Farbe
Baumaterial
türöffnen()
fensteröffnen(welches)

}

**Attribute (Eigenschaften)**

**Methoden**

Baut man gemäß einer Klasse, so entsteht ein reales **Objekt**.

## Objektname

Knast:Haus
Dach = Pultdach
Tür = Stahl
Fensteranzahl = 0
Farbe = grau
Baumaterial = Beton
türöffnen()
fensteröffnen(welches)

verwendete Klasse

Attributwert

Methoden werden  
vollständig übernommen.

Der Unterschied zwischen Objekt und Klasse besteht darin, dass bei einem Objekt die Attribute einen Wert haben.

## Aufgaben

1. Entwerfe eine Klasse Rechteck und zwei Objekte
2. Entwerfe eine Klasse Dreieck und zwei Objekte
3. Entwerfe eine Klasse Schüler und dich selbst sowie einen Mitschüler als Objekt.